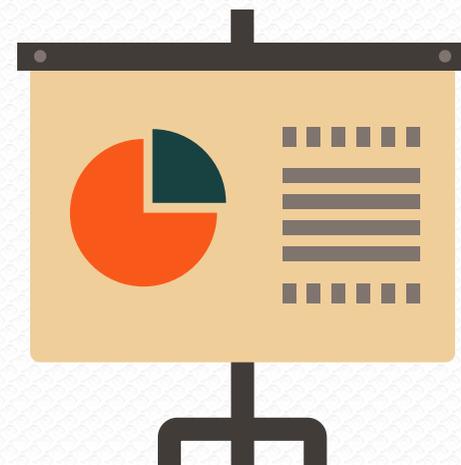
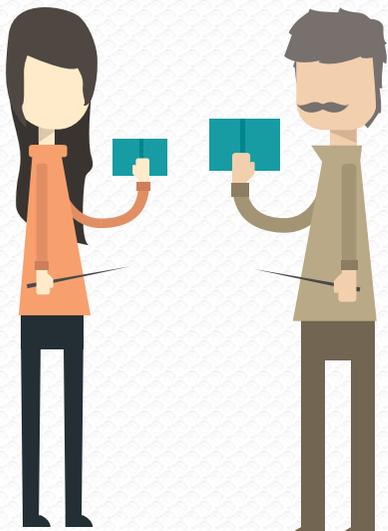


Herramientas digitales para docentes

UEMSTA y CM

UNIDAD DE EDUCACIÓN MEDIA SUPERIOR
TECNOLÓGICA AGROPECUARIA Y
CIENCIAS DEL MAR



1. Producción de imágenes

Dentro del área de imágenes didácticas, nos encontramos con los mapas mentales. El mapa mental, de acuerdo a Tony Buzan es “la expresión del pensamiento irradiante y, por tanto, una función natural de la mente. Es una técnica gráfica que nos ofrece una llave maestra para acceder al potencial de nuestro cerebro” (Buzan , 1996). Por lo anterior, son de gran utilidad en la educación (sobre todo para nuestros alumnos visuales), tanto como estrategia de enseñanza como de aprendizaje, que permite sintetizar información de forma sencilla y llamativa ya que contiene colores e imágenes.

1.1 Mapas mentales

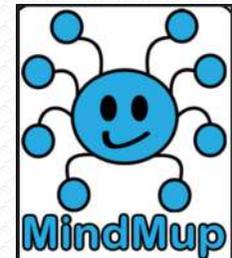
1.1.1 Mindomo

Ingresar a Mindomo a través de la página: <https://www.mindomo.com/es/>. Es necesario suscribirse, seleccionar perfil “profesor”, ingresar datos personales (nombre, apellido, correo electrónico, establecer una contraseña) también puede ser directamente con tu cuenta de Google y se trabaja en línea.



1.1.2 MindMup

MindMup es una herramienta que no requiere suscripción, por lo que solo debes ingresar a la página: <https://www.mindmup.com/> en su versión en inglés y <https://translate.google.com/translate?hl=es&sl=en&u=https://www.mindmup.com/&prev=search> en su versión en español. Oprimir el botón “Empezar” y posteriormente “Crear un nuevo mapa”. Se trabaja en línea.



1.1.3 MindMeiser

Para ingresar a MindMeiser es a través de la página: <https://www.mindmeister.com/es> puedes registrar con tu cuenta de Google, con tu cuenta de Facebook o ingresando tu nombre y apellido, correo electrónico personal o institucional y establecer una contraseña.



MindMeister

1.2 Mapas conceptuales

1.2.1 CMapTools

Software descargable gratuito desde la página: <https://cmap.ihmc.us/cmaptools/>. En la parte inferior derecha de la página se encuentra la opción de “Download” y se deben seguir los pasos de instalación.



1.2.2 XMind

Software descargable gratuito desde la página: <https://www.xmind.net/>. Dar clic en la opción “Free Download” y seguir los pasos para su instalación.



1.3 Líneas del Tiempo

1.3.1 Timeline

Herramienta en línea, que se encuentra en la página: <https://timeline.com/?gi=39d3e1e51a12>. Dar clic en la opción “Sing in” y puedes ingresar con tus cuentas de: Google, Facebook, Apple, Twitter o con tu correo electrónico.



1.4 Infografías

1.4.1 Canva

Ingresa desde la página <https://www.canva.com/>, selecciona la opción de “Sign up”, “No suscribirme a Canva Pro de momento”, e ingresa con tu cuenta de Google o Facebook o correo electrónico. Además en canva podrás realizar carteles, invitaciones, currículums, entre otros diseños con planillas prediseñadas.



1.4.2 Piktochart

Ingresa desde la página: <https://piktochart.com/> y elabora infografía, volantes, etc. Dar clic en “Sign up” e ingresa con tu cuenta de Google o Facebook o correo electrónico. Posteriormente selecciona la opción de “Teacher/Lectur/Educator Teaching student aged 13 to 17” “Seleccionar el número de alumnos de tu institución educativa”, habilitar: “I’m from a government or nonprofit organization” y dar clic en Submit.



1.4.3 Infogr.am

Ingresa desde la página: <https://infogram.com/signup> Dar clic en “Get starter”, ingresa con tu cuenta de Google o Facebook o correo electrónico. Selecciona la opción de “School/University” posteriormente selecciona “Teacher/Professor” y selecciona la opción de “Basic”. E inicia seleccionando el diseño que vas a crear: mapas, infografías, entre otros.



1.4.4 Easel.ly

Ingresa desde la página: <https://www.easel.ly/> Selecciona tu idioma, dar clic en “Inicio de sesión o Login”, e ingresa con tu cuenta de Google o Facebook o correo electrónico. Al terminar tu registro, solo debes dar clic en la opción “New Template” para que inicies con la creación de tus diseños.



Otras herramientas

[GoCongr](#) (Herramientas de aprendizaje para crear y compartir **Mapas Mentales**, Fichas de Estudio, Apuntes Online y Tests.).

[bubbl.us](#) (Herramienta para realizar **lluvias de ideas y mapas mentales**)

2. Producción de presentaciones

Seguramente has realizado presentaciones en Power Point y deseas dar un giro o innovar dichas presentaciones. [Prezi](#) es sin duda, hasta el momento el principal competidor de Power Point, el objetivo es el mismo: Poder presentar un tema para una audiencia.



Prezi

2.1 Prezi

Prezi permite mostrar de forma Online tu presentación, es decir, si tienes una computadora que cuente con una conexión a internet podrías mostrar tu presentación desde tu smartphone o tablet. Si en tu salón de clases no cuentas con internet entonces puedes descargar la presentación. Para iniciar con la creación de tu presentación, ingresa a la página: <https://prezi.com/login/> y puedes realizar tu registro con tu cuenta de Google, Facebook o correo electrónico.

En ocasiones resulta difícil cautivar la atención de nuestros estudiantes, y requerimos materiales que sean novedosos y divertidos, para facilitar el aprendizaje. [PowToon](#) es una novedosa herramienta que te permite generar videos y presentaciones más atractivos, cuya principal característica es la animación. Con PowToon podrás, además de mostrar un tema, cautivar e involucrar a tu audiencia.

2.2 PowToon

Te recomendamos utilizar PowToon en presentaciones informales o pláticas casuales. Si el objetivo de la presentación es de autoestudio te recomendamos agregar audio como apoyo para mejorar la explicación del tema. Ingresa a la página: <https://www.powtoon.com/>, selecciona la opción "Sign up free". Puedes registrarte a través de tus cuentas de Google, Office 365, Facebook, LinkedIn o con tu correo electrónico.

Importante: Tanto Prezi como PowToon tienen planes con un costo que habilitan ciertas características especiales, sin embargo se pueden utilizar las versiones gratuitas por lo cual **NO** es necesario que compres algún plan.



3. Producción de interactivos

Para nuestros alumnos Kinestésicos que aprenden mejor haciendo que viendo o escuchando sin duda será mejor que puedan practicar lo aprendido.

3.1 Educaplay

El interactivo permite al estudiante probar su conocimiento, para la creación de estos recursos, utilizaremos la herramienta [educaplay](https://es.educaplay.com/?lang=es). Anteriormente desarrollábamos nuestros objetos de aprendizaje (OAs) con adobe flash que hoy en día ha quedado obsoleto. La ventaja de educaplay es que es de fácil uso y genera los interactivos en formato html5 que permite reproducir nuestras actividades en cualquier dispositivo tanto de escritorio como móvil. Para ingresar, es desde la página: <https://es.educaplay.com/?lang=es>



Te invitamos a revisar otras herramientas como son: [Exelearning](#), [Hot Potatoes](#), [Adobe captivate](#) o [Adobe edge animated](#).

4. Producción de audio y video

4.1 Audio

El audio puede llegar a ser de gran utilidad para nuestros alumnos, como una forma de reforzar su aprendizaje. Se recomiendan dos herramientas:



4.1.1 Audacity

Se puede descargar solo en computadoras con Sistemas Operativos Windows, Mac OS y Linux desde la página: <https://www.audacityteam.org/download/>



Audio Recorder

4.1.2 AudioRecorder

Descárgalo desde tu Play Store. Para más información: <https://audio-recorder.uptodown.com/android>



4.1.3 Notas de voz

Descárgalo desde tu App Store para IOS o Play Store para Android.

4.2 Video

El video es quizás la herramienta multimedia más poderosa y amada por los estudiantes; para nosotros los docentes representa un poco más de trabajo que, por ejemplo, realizar una presentación.

Un ejemplo de este tipo de recurso didáctico son los llamados video tutoriales (en los cuales se muestra una serie de pasos para realizar algo en la computadora), para este tipo de video te recomendamos utilizar las siguientes herramientas.

4.2.1 Screencast-O-Matic

Se descarga de manera gratuita y es una excelente alternativa cuando se está aprendiendo. Puedes ingresar desde la página: <https://screencast-o-matic.com/download>, seleccionar la opción “Sign up is free” e ingresar tus datos o con tu cuenta de Google.

SCREENCAST  MATIC

4.2.2 Camtasia Studio

Es un software más especializado, con costo, pero lo puedes probar de manera gratuita por 30 días antes de decidirte si vale la pena comprarlo. Para iniciar tu prueba gratis, debes ingresar a la página: <https://www.techsmith.com/video-editor.html>, seleccionar la opción “Free Trial”, seleccionar tu sistema operativo si es para Windows o Mac y seguir los pasos para su instalación.



4.2.3 Screen Castify



Es una excelente herramienta de Google Chrome para grabar pantalla o grabar al docente a través de la cámara de la computadora compartiendo pantalla. Este grabador de pantalla se instala en tu barra de direcciones, por lo que tienes siempre un fácil acceso. Para instalarlo, ingresa a la página: <https://www.screencastify.com/>, selecciona la opción “Add to Chrome (It’s free)” y seguir los pasos para su instalación.

Es recomendable contar con un guión o material de apoyo para realizar tu video educativo. Te recomendamos emplear el video para temas complicados, con la finalidad de que tus estudiantes puedan consultarlo las veces que sean necesarias y esto promueva su aprendizaje. Ten cuidado con el empleo de este tipo de recurso ya que su uso excesivo puede crear una dependencia en tus alumnos y problemas de atención cuando no lo tienen.

5. Videoconferencias

5.1 Microsoft Teams

Solo se puede tener acceso con tu correo institucional de Office 365 y es una herramienta que se utiliza para reuniones virtuales, compartir archivos y cuenta con un apartado de chat.

Para generar una reunión, es necesario que ingreses a tu correo, selecciones la opción “Teams”, nos dirigimos a la parte lateral izquierda y seleccionamos la opción “reuniones”, seleccionar en la parte inferior izquierda la opción de “Programar una reunión” ingresar los datos que se solicitan como: nombre de la reunión, fecha y hora de inicio y fin, se invitan a los integrantes de la reunión a través de su correo electrónico y al generar la reunión se enviará a tus invitados en automático una liga para el acceso. Tus invitados deben dar clic a la liga para ingresar y se solicita ingresar además a su correo de office 365.



5. Videoconferencias

5.2 Zoom

Zoom Video es un sistema de videoconferencia o de reuniones virtuales, accesible desde computadoras tradicionales y desde aparatos móviles. Permite al estudiante realizar video conferencias entre sus compañeros y docentes de diferentes materias, en la forma gratuita las conferencias pueden durar hasta 40 minutos, pueden compartir pantalla ya sea escritorio o en cualquier archivo desde su computadora para exponer un tema, pueden participar hasta 100 personas. En la aplicación del celular no puede exponer, pero puede interactuar de forma normal. Es indispensable estar conectado a una red de internet de paga ya sea wifi o satelital.

Para comenzar primero hay que visitar la siguiente página.

<https://zoom.us/download>

Aquí encontrarán las versiones para cualquiera de los dispositivos que cuenten.

Una vez contando con la aplicación puede iniciar sesión creando un usuario con cualquier correo electrónico o vinculando su cuenta de GMAIL.

Dar clic en Nueva reunión y se desplegará la pantalla de video llamada.



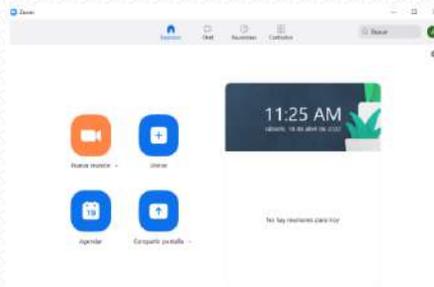
Complemento Zoom para Microsoft Outlook

El complemento Zoom para Outlook instala un botón en la barra de herramientas de Microsoft Outlook para permitirle comenzar o programar una reunión con un solo clic.

Descargar

Versión 4.8.20547.0412

[Añadir Zoom como complemento para Outlook en la web](#)



6. Plataformas educativas gratuitas

6.1 Edmodo

Es una plataforma educativa gratuita con un funcionamiento muy similar al de una red social, que basa su tecnología en entornos cerrados entre alumnos, profesores y padres de familia cuyo objetivo es compartir mensajes, documentos o eventos.

Cuenta de docente: es requisito tener correo electrónico para registrarse desde la página: <https://new.edmodo.com/>, dar clic en el botón de la parte superior derecha "Registrarse", seleccionar "Soy profesor" o "Teacher Account", te puedes registrar con tu cuenta de Google, Office 365 o con tu correo electrónico. Posteriormente, se van a solicitar una serie de datos referentes a la creación de una clase como nombre de clase, grado, entre otras cosas y al finalizar el ingreso de esta información podrás seguir creando clases, actividades, exámenes, enviar mensajes, material de apoyo, entre otros. Cada una de las clases generadas, cuenta con un código, el cual se comparte a los alumnos para su registro.

Registro como alumnos: requisito indispensable, tener el código de acceso de la clase, ingresar tu nombre de usuario y una contraseña. No es necesario el equipo de cómputo ya que a través del celular pueden enviar y recibir mensajes, recursos, actividades, responder exámenes, etc.



6.2 Google Classroom

Es una plataforma virtual que forma parte de las herramientas de Google, para ingresar es obligatorio un correo de Gmail (tanto docentes como alumnos). Para ingresar a esta plataforma, es necesario dar clic en el icono de aplicaciones de Google que se encuentra en la parte superior derecha de la página

Posteriormente seleccionas Classroom e inicias generando tus clases, actividades, entre otras cosas. Una de las mayores ventajas de esta plataforma, es que puedes trabajar en la creación de clase con los docentes que imparten la misma asignatura y posteriormente duplicar el curso para que cada uno programe las fechas de inicio de todo lo programable. En esta plataforma se pueden compartir recursos de apoyo para los estudiantes como imágenes, audios, vídeos, entre otras.



Google
Classroom

7. Bibliotecas virtuales

7.1 Biblioteca Virtual ESFINGE

La editorial ESFINGE abrió para todo el público su biblioteca virtual con la cual podrás ingresar desde la página: <https://biblioteca.esfinge.mx/>, siguiendo estos sencillos pasos

Los profesores se registran con sus datos en el campo color azul **NUEVA CUENTA**

- Eligen su nombre de usuario y contraseña
- Dirección de e-mail
- Nombre, Apellidos, ciudad y país.

7.2 Plataforma SALI de Editorial Patria

La editorial Patria abrió para toda la comunidad docente la plataforma SALI, en la cual puedes encontrar recursos audiovisuales de todas las asignaturas básicas, apegadas a nuestros programas de estudio. Su ingreso es a través de la página: www.sali.org.mx

7.3 Biblioteca de Libros Electrónicos en Línea

<http://alfaomega.infoestrategica.com/>



8. Otros apoyos

8.1 Biblioteca OEI

8.1 Espacio creado por la Organización de Estados Iberoamericanos para la Educación, la Ciencia y la Cultura (OEI), pretende proporcionar recursos educativos de libre disponibilidad en todos los niveles a la comunidad docente, los estudiantes y sus familias.



<https://www.oei.es/Educacion/recursoseducativosoei/presentacion>

También te recomendamos herramientas de uso diario con las que se puede trabajar de manera colaborativa a distancia y online.

Outlook	Google
Word Online	Doc's (Word)
Excel Online	Sheets (Excel)
PowerPoint Online	Slides (PowerPoint)
Sway (para presentaciones)	Blogger (creador de blogs)
Forms (encuestas, exámenes, formularios)	HangOuts (chats, llamadas y videollamadas)